

[LZRD] EFEKT KOSZYKA PREMIUM

Instrukcja konfiguracji aplikacji dla Shoper Storefront

Wersja 1.0 | Shoper Storefront | Lizard Studio

Spis treści

1. Czym jest aplikacja EFEKT KOSZYKA PREMIUM?
2. Wymagania
3. Jak uruchomić aplikację krok po kroku
4. Konfiguracja aplikacji
5. Jak działa efekt dla klienta
6. Test po konfiguracji
7. Pytania i problemy

1 Czym jest aplikacja EFEKT KOSZYKA PREMIUM?

EFEKT KOSZYKA PREMIUM to aplikacja dla Shoper Storefront, która poprawia wizualne dodawanie produktu do koszyka. Po kliknięciu przycisku Do koszyka miniatura produktu płynnie leci do ikonki koszyka, a klient widzi lekki zielony komunikat Dodano do koszyka.

✓ Lecząca miniatura produktu do koszyka

✓ Elegancki komunikat „Dodano do koszyka”

✓ Ukrywanie domyślnego powiadomienia Shoper

✓ Działa na karcie produktu i liście produktów

✓ Obsługa komputerów i urządzeń mobilnych

✓ Konfiguracja bez edycji kodu sklepu

2 Wymagania

Pole	Przykład	Opis
Platforma	Shoper	Aktywny sklep na platformie Shoper.
Szablon	Shoper Storefront	Aplikacja działa z silnikiem Storefront.
Dostęp	Administrator	Uprawnienia do Visual Edytora i publikacji zmian.
Miejsce instalacji	Integracje i dodatki	Aplikację aktywujesz jako moduł integracji w SVE.
Abonament	Dowolny	Nie jest wymagany specjalny plan Premium.



Po aktywacji aplikację testuj bezpośrednio na stronie sklepu w przeglądarce. Podgląd Visual Edytora może nie pokazywać wszystkich efektów JavaScript - to normalne zachowanie.

3 Jak uruchomić aplikację krok po kroku

- Zaloguj się do panelu administracyjnego**
 Wejdź do panelu Shoper i zaloguj się na konto administratora sklepu.
- Przejdź do Visual Edytora**
 W menu wybierz: Wygląd i treści → Wygląd sklepu. Następnie kliknij Edytuj szablon przy aktywnym szablonie Storefront.
- Otwórz Integracje i dodatki**
 W lewym panelu SVE kliknij ikonę Integracje i dodatki - ikonę puzzli.
- Znajdź aplikację**
 Na liście znajdź moduł [LZRD] EFEKT KOSZYKA PREMIUM i kliknij go, aby otworzyć konfigurację.
- Włącz aplikację**
 Zaznacz Aktywność modułu. Następnie ustaw parametry zgodnie z rozdziałem 4.
- Zapisz i opublikuj**
 Kliknij Zapisz, a następnie w górnym pasku SVE kliknij Opublikuj zmiany. Bez publikacji aplikacja nie będzie widoczna na żywo.
- Sprawdź działanie**
 Otwórz sklep bezpośrednio w przeglądarce, wejdź na kartę produktu lub listę produktów i kliknij Do koszyka.

4 Konfiguracja aplikacji

Po kliknięciu aplikacji [LZRD] EFEKT KOSZYKA PREMIUM w panelu Integracje zobaczysz pola konfiguracyjne. Po każdej zmianie kliknij Zapisz i Opublikuj zmiany.

USTAWIENIA PODSTAWOWE

Pole	Zalecana wartość	Opis
Aktywność modułu	Włączone	Główne włączenie lub wyłączenie aplikacji.
Włącz efekt lecącej miniatury	Włączone	Po kliknięciu przycisku do koszyka miniatura produktu płynnie leci do ikonki koszyka.
Włącz komunikat po dodaniu do koszyka	Włączone	Pokazuje zielony komunikat „Dodano do koszyka”.
Ukryj domyślne powiadomienie Shoper	Włączone	Ukrywa standardowy komunikat Shoper typu flash-message, aby klient nie widział dwóch komunikatów naraz.
Tekst komunikatu	Dodano do koszyka	Tekst widoczny w zielonym komunikacie. Rekomendujemy krótką treść.



Wygląd komunikatu jest ustawiony na stałe jako lekki, zielony i minimalistyczny. Właściciel sklepu nie musi konfigurować kolorów ani stylów.

USTAWIENIA KOMUNIKATU

Pole	Przykład	Opis
Czas komunikatu	2200	Czas widoczności komunikatu w milisekundach. 2200 oznacza 2,2 sekundy.
Pozycja komunikatu na PC	56	Odległość od góry ekranu w pikselach. Zwiększ, jeśli komunikat nachodzi na górny pasek sklepu.
Włącz debug mode	Wyłączone	Tryb diagnostyczny. Włącz tylko podczas testów, gdy chcesz sprawdzić, czy JS aplikacji działa.

4 Konfiguracja aplikacji - animacja miniatury

Poniższe ustawienia odpowiadają wyłącznie za ruch miniatury produktu. Najlepiej zacząć od wartości domyślnych, a później delikatnie korygować efekt.

Pole	Zalecana wartość	Opis
Szybkość animacji	1400	Czas lotu miniatury w milisekundach. Większa wartość = wolniejszy lot.
Wysokość łuku	185	Jak wysoko miniatura unosi się w trakcie lotu. Większa wartość = wyższy łuk.
Przesunięcie łuku w lewo	210	Jak mocno tor lotu odchyła się w lewo. Zwiększ, jeśli chcesz bardziej widoczny łuk.
Rozmiar miniatury PC	74	Wielkość lecącej miniatury na komputerach w pikselach.
Rozmiar miniatury mobile	64	Wielkość lecącej miniatury na telefonach w pikselach.
Pokazuj miniaturę na mobile	Włączone	Jeśli wyłączysz, na telefonie zostanie sam komunikat bez lecącej miniatury.

SZYBKIE KOREKTY

Cel	Co zmienić
Animacja ma być szybsza	Zmniejsz Szybkość animacji, np. z 1400 na 1200.
Animacja ma być wolniejsza	Zwiększ Szybkość animacji, np. z 1400 na 1600.
Miniatura ma lecieć wyższym łukiem	Zwiększ Wysokość łuku, np. z 185 na 220.
Miniatura ma bardziej lecieć w lewo	Zwiększ Przesunięcie łuku w lewo, np. z 210 na 250.
Komunikat zasłania górny pasek	Zwiększ Pozycja komunikatu na PC, np. z 56 na 75.



Aplikacja działa tylko na przyciskach dodawania do koszyka opartych o element buy-button. Obsługiwane są przyciski na karcie produktu oraz przyciski na liście produktów.

5 Jak działa efekt dla klienta

- 1 Klient klika „Do koszyka”**
Efekt uruchamia się po kliknięciu przycisku dodania do koszyka na karcie produktu lub na liście produktów.
- 2 Miniatura produktu leci do koszyka**
Skrypt pobiera zdjęcie produktu z najbliższego kafelka lub karty produktu i animuje je w stronę ikonki koszyka.
- 3 Pojawia się komunikat**
W prawym górnym rogu na PC lub nad dolnym paskiem na mobile pojawia się zielony komunikat Dodano do koszyka.
- 4 Domyślny komunikat Shoper jest ukryty**
Jeżeli opcja jest włączona, standardowy komunikat flash-message Shoper nie jest widoczny, aby sklep wyglądał czystiej.

6 Test po konfiguracji

Co sprawdzić	Jak powinno działać
Karta produktu	Kliknij Dodaj do koszyka. Miniatura produktu powinna polecieć do ikonki koszyka, a komunikat powinien pojawić się raz.
Lista produktów	Kliknij Do koszyka na kafelku produktu. Efekt powinien uruchomić się tak samo jak na karcie produktu.
Mobile	Sprawdź na telefonie. Komunikat powinien być widoczny nad dolnym paskiem sklepu i nie powinien zasłaniać przycisku zakupowego.
Domyślny komunikat Shoper	Po kliknięciu nie powinien pojawiać się standardowy komunikat flash-message Shoper z tym samym tekstem.
Wielokrotne kliknięcie	Jedno kliknięcie powinno wywołać jedną animację. Nie powinny lecieć 2, 3 ani 4 miniatury naraz.



Po każdej większej zmianie odśwież sklep skrótem Ctrl+F5. Przeglądarka może trzymać stary kod w pamięci podręcznej.

7 Pytania i problemy

? Aplikacja jest aktywna, ale nie widzę efektu.

Upewnij się, że kliknąłeś Opublikuj zmiany w SVE. Następnie otwórz sklep bezpośrednio w przeglądarce i odśwież stronę skrótem Ctrl+F5. Nie testuj wyłącznie w podglądzie Visual Editora.

? Nie wiem, czy skrypt aplikacji działa.

Włącz w konfiguracji Tryb diagnostyczny. Na stronie powinien pojawić się mały znacznik informujący, że JS aplikacji jest aktywny. Po zakończeniu testów wyłącz tryb diagnostyczny.

? Miniatura nie leci, ale komunikat się pojawia.

Najczęściej oznacza to, że skrypt nie znalazł zdjęcia w danym układzie kafelka. Sprawdź, czy produkt ma zdjęcie i czy jest ono widoczne na stronie.

? Komunikat nachodzi na górne menu.

Zwiększ wartość pola Pozycja komunikatu na PC, np. z 56 na 75 lub 90. Zapisz i opublikuj zmiany.

? Domyślny komunikat Shoper dalej się pojawia.

Sprawdź, czy opcja Ukryj domyślne powiadomienie Shoper jest włączona. Po zmianie zapisz, opublikuj i odśwież stronę Ctrl+F5.

? Animacja jest za wolna albo za szybka.

Zmień pole Szybkość animacji. Mniejsza liczba oznacza szybszą animację, większa liczba oznacza wolniejszą animację.

? Po jednym kliknięciu leci kilka miniaturek.

Upewnij się, że w sklepie nie jest wgrana starsza wersja modułu równoległe z nową. W SVE powinna być aktywna tylko jedna instancja aplikacji [LZRD] EFEKT KOSZYKA PREMIUM.

? Efekt nie działa na niestandardowym przycisku.

Aplikacja celowo działa tylko na przyciskach opartych o buy-button. Dzięki temu nie łapie przypadkowych przycisków newslettera, filtrów lub formularzy.



Rekomendowane wartości startowe: szybkość animacji 1400, wysokość łuku 185, przesunięcie w lewo 210, miniatura PC 74, miniatura mobile 64, czas komunikatu 2200.